Проект Pygame

Название: Trap the Cat

Автор: МихайловЕгор

Идея: Воссоздания игры Trap the Cat

Class Vk для ссылки на вк

Class Cat для героя-кота

Class Pole для создания игровых полей

Class Music для работы с музыкой

Class EndOfGame для окончания игры

Библиотеки: Os, Sys, Webbrowser, Pygame, Pygame\_gui, Random, Time

